Aplicație web pentru gestionarea rezolvării bug-urilor

# Obiectiv

Realizarea unei aplicații web care să permită gestionarea bug-urilor într-o aplicație.

# Descriere

Aplicația trebuie să permită comunicarea dintre membri unei echipe a bug-urilor dintr-o aplicație

Platforma este bazată pe o aplicație web cu arhitectură de tip Single Page Application accesibilă în browser de pe desktop, dispozitive mobile sau tablete (considerând preferințele utilizatorului).

# Funcționalități (minime)

Ca student trebuie să pot sa ma conectez la aplicație cu un cont bazat pe o adresă de email.

Ca student membru în echipa unui proiect (MP) pot să înregistrez un proiect software pentru a fi monitorizat prin aplicație, specificând repository-ul proiectului și echipa de proiect.

Ca student care nu face parte dintr-un proiect înregistrat pot să mă adaug ca tester (TST) la proiect.

Ca TST pot înregistra un bug în aplicație. Bug-ul conține o severitate, o prioritate de rezolvare, o descriere și un link la commit-ul la care se referă.

Ca MP pot vedea bug-urile înregistrate pentru proiectele din care fac parte.

Ca MP îmi pot aloca rezolvarea unui bug. Un singur MP poate să aibă alocată rezolvarea unui bug la un moment dat.

Ca MP după rezolvarea unui bug pot adăuga un status al rezolvării cu un link la commit-ul prin care s-a rezolvat.

Aplicația are și un sistem de permisiuni. Un MP poate adăuga și modifica un proiect, poate actualiza status-ul unui bug. Un TST poate adăuga un bug.

# Exemple

Bugzilla

<https://www.bugzilla.org/>

Web application for bug tracking

# Objective

Developing a web application which provides bug management for an application.

# Description

The application must ensure bug-fixing related communication between team members of an application.

The application is built on a Single Page Application architecture and is accessible from the browser on the desktop, mobile devices or tablets (depending on user preference).

# (Minimal) functionality

* As a student i can connect to the application with an account based on an email address.
* As a student member of a project team (PM) i can register a software project in the bug tracking application, specifying a description, the repository where the project is hosted and the project team.
* As a student that is not a member of the project team i can register as a tester (TST) for the project
* As a TST i can register a bug in the bug tracking application. The bug is registered with a severity, a description and a link to the commit that has been tested.
* As a PM i can see the registered bugs for the projects i participate in.
* As a PM i can allocate fixing a bug to myself. Only one PM can have a bug allocated at a particular time.
* As a PM, after solving a bug, i can add a status to the solution with a link to the commit through which the bug was fixed.
* The application has a permission system. A PM can add and modify a project, can change the status of a bug. A TST can add a bug.

# Examples

Bugzilla

<https://www.bugzilla.org/>